

ЦЕНТР ИНОСТРАННЫХ ЯЗЫКОВ "ЛИНГВА-КЛУБ"

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬ ДУДАРЕВА Е.А.

**Календарно-тематический план программы
«ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАМОТНОСТИ» для детей 9-11 лет**

№	Тема	Ко-во часов	Практика
1. Введение в предмет (1 час)			
1.1	Вводное организационное занятие Техника безопасности и правила поведения в компьютерном классе	1	Включаем, знакомимся и выключаем компьютер
2. Человек и компьютер (6 часов)			
2.1	Информация-человек-компьютер. Аппаратное обеспечение компьютера Устройства ввода-обработки-вывода	1	Работа в графическом редакторе Paint
2.2	Клавиатура как устройство ввода информации	1	Работа в текстовом редакторе Блокнот
2.3	Комбинации клавиш Техника ввода символьной информации	2	Работа в текстовом редакторе Блокнот
2.4	Техника ввода символьной информации Подготовка к зачету (повторение)	1	(карточка) + тренажер Работа в LibreOfficeDraw
2.5	Зачет	1	
3. Человек и информация (5 часов)			
3.1	Структура окружающего мира: объект, взаимодействие, среда Техника ввода символьной информации	1	Работа в текстовом редакторе Блокнот (карточка) + тренажер
3.2	Естественная и Искусственная информационные системы, их взаимодействия Техника ввода символьной информации	1	Работа в LibreOfficeDraw Работа с файлами и папками
3.3	Программное обеспечение компьютера, системные и прикладные программы. Файловая система компьютера	1	
3.4	Техника ввода символьной информации Подготовка к зачету (повторение)	1	
3.5	Зачет	1	
4. Текстовый редактор (4 часа)			
4.1	Текстовый объект и текстовый документ. Текстовый редактор Writer Эскиз и макет документа. Параметры страницы	1	Работа в текстовом редакторе LibreOfficeWriter Редактирование и форматирование текста
4.2	Форматирование символов и абзацев Техника ввода символьной информации	1	Работа в LibreOfficeDraw Тренажер «Все10.ru»
4.3	Вставка и работа с изображением Техника ввода символьной информации Подготовка к зачету (повторение)	1	
4.4	Зачет (Открытка - С Новым годом!)	1	
5. Информационные процессы (8 часов)			
5.1	Информационные процессы: ввод, обработка, вывод. Виды информации. Каналы передачи информации Техника ввода символьной информации	1	Техника ввода символьной информации Работа в текстовом редакторе LibreOfficeWriter
5.2	Сведения, сообщения, знания	1	Редактирование и форматирование текста
5.3	Информационные процессы: поиск, сбор информации. Сеть Интернет	1	Работа в LibreOfficeDraw
5.4	Информационные процессы: сохранение информации	1	

5.5	Информационные процессы: передача информации. Сеть Интернет	1	Тренажер «Vce10.ru»
5.6	Кодирование информации	1	
5.7	Подготовка к зачету (повторение)	1	
5.8	Зачет (открытка - С 8 Марта!)	1	
6. Графический редактор (5 часов)			
6.1	Виды Компьютерной графики. Графические редакторы	1	Работа в текстовом редакторе LibreOfficeWriter Работа в графическом редакторе GIMP
6.2	Панель инструментов.	1	
6.3	Ввод текста. Работа текстурами.	1	
6.4	Анимация. Работа со слоями.	1	
6.5	Зачет (Открытка - День космонавтики)	1	
7. Творческий проект «Дети о Феодосии» (5 часов)			
7.1	Творческий проект Книга стихов и рассказов «Дети о Феодосии»	3	Работа в текстовом редакторе LibreOfficeWriter
7.2	Подготовка к защите проекта	1	
7.3	Защита проекта	1	
8. Итоговая аттестация (2 часа)			
8.1	Подготовка к итоговому экзамену	1	
8.2	Экзамен (Теория+Практика)	1	
9. Мастер-классы (4 часа)			
9.1	3D-графика	2	Работа в графическом редакторе Blender
9.2	Flash-анимация	2	Создание простой анимации